

ECDL CAD – TEST PRZYKŁADOWY

czas trwania egzaminu: 60 minut
łączna maksymalna liczba punktów: 100

Poniższy test w zakresie modułu ECDL CAD bazuje na istniejących rysunkach, które zostały udostępnione w celu przeprowadzenia egzaminu. Dotyczą one przykładowego rysunku zagospodarowania oraz rzutów budynku. W ramach testu Kandydat zostanie poproszony o uzupełnienie pewnych (wskazanych) elementów rysunku oraz o modyfikację elementów istniejących na rysunku

Niezależnie od przyjętego trybu pracy z plikami (dysk lokalny lub nośnik zewnętrzny), dysk Kandydata będzie w dalszej części testu określany jako: Dysk. W tej lokalizacji znajdują się wszystkie niezbędne pliki testowe oraz pomocnicze wykorzystywane w ramach testu. Na dysku tym należy również zapisywać wszystkie pliki generowane w ramach zadań testowych.

1. Uruchomić AutoCAD'a i rozpocząć edycję nowego rysunku, bazując na pliku szablonu *test.dwt* znajdującym się na Dysku. Zapisać plik na Dysku jako *zagospodarowanie.dwg*.

[5 punktów]

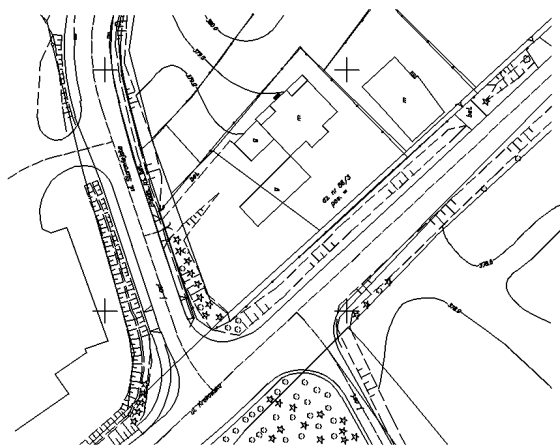
2. Określić granice rysunku zagospodarowanie zgodnie z danymi zawartymi w tabeli poniżej a następnie włączyć wyświetlanie siatki. Zapisać plik jako *zagospodarowanie.dwg*.

[5 punktów]

Współrzędne granic rysunku	
Lewy dolny narożnik	Prawy górny narożnik
0.00,0.00	124.00,100.00

3. Określić globalny współczynnik skali linii jako 1. Zapisać plik *zagospodarowanie.dwg*.

[5 punktów]



4. Utworzyć nową warstwę, nazwa warstwy: *_DRZEWA*, kolor: zielony (3) typ linii: ciągła, pozostałe parametry – zgodnie z ustawieniami domyślnymi. Ustawić nową warstwę *_DRZEWA* jako bieżącą.

[5 punktów]

5. Przenieść na warstwę *_DRZEWA* wszystkie drzewa (iglaste oraz liściaste). Zapisać rysunek *zagospodarowanie.dwg*.

[5 punktów]

6. Określić powierzchnie działki nr 56/3 (działka jest ograniczona liniami w kolorze zielonym (60)). Uzupełnić tekst „pow. = ” o wynik pomiaru.

[5 punktów]

7. Przejść do przestrzeni papieru. Utworzyć nową warstwę – **_RZUTNIE** ustawić jej parametr „niedrukująca” oraz określić jako bieżącą. Usunąć istniejącą rzutnię a następnie narysować nową rzutnię; współrzędne bezwzględne lewego dolnego narożnika: 10.00,0.00; współrzędne względne prawego górnego narożnika: 270.00,200.00.

[5 punktów]

8. Ustawić skalę rzutni na 2:1. Zablokować warstwę **_WARSTWICE** w obrębie stworzonej rzutni (warstwa powinna być niewidoczna w obszarze papieru ale widoczna w obszarze modelu). Istnjącemu arkuszowi nadać nazwę **A4_zagospodarowanie**. Zapisać i zamknąć plik **zagospodarowanie.dwg**.

[5 punktów]

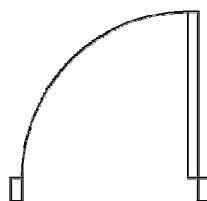
9. Otworzyć plik **test.dxf** znajdujący się na Dysku. Ustawić dokładność jednostek liniowych oraz kątowych do dwóch miejsc po przecinku. Ustawić jednostki skali wstawiania na centymetry. Zapisać plik jako **podklad.dwg**.

[5 punktów]

10. Obrócić cały rysunek tak aby linia łącząca punkty A–B miała kierunek zgodny z osią X układu współrzędnych jako punkt środkowy obrotu wykorzystać punkt A. Rozmieścić element podpisany jako „schodek” zgodnie z opisem biegu schodów.

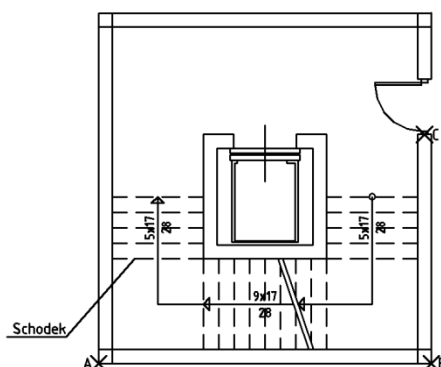
[5 punktów]

11. Otworzyć rysunek **drzwi.dwg**, narysować łuk o środku w punkcie: 89.40,6.00, początku w punkcie: 89.40,89.80, końcu w punkcie: 5.60,6.00 i promieniu: 83.80 (symbol drzwi powinien wyglądać tak jak na ilustracji poniżej). Zapisać i zamknąć plik **drzwi.dwg**.



Wstawić jako blok plik **drzwi.dwg** do rysunku **podklad.dwg**; punkt wstawienia określono na rysunku literą C, skala: 1, kąt obrotu: 90. Rysunek powinien wyglądać tak jak na ilustracji poniżej.

[5 punktów]

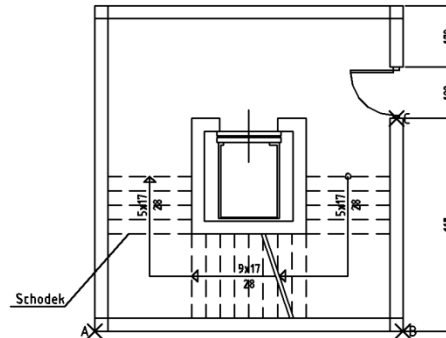


12. Zdefiniować nowy styl wymiarowania o nazwie **Wymiary**, oparty na istniejącym stylu **Standard**. Ustawić wysokość tekstu na 10, wyrównanie tekstu - zgodne z linią wymiarową, ustawić dokładność wymiaru do wartości całkowitych, ustalić grot strzałki jako pochyłony rozmiar 5. Ustawić styl **wymiary** jako bieżący. Zapisać rysunek **podklad.dwg**.

[5 punktów]

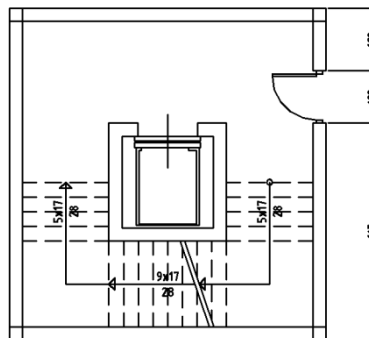
13. Zdefiniować nową niedrukującą warstwę: **WYMIARY**, kolor: 8 rodzaj linii: ciągła. Dodać wymiary wschodniej ściany. Przenieść wymiary na warstwę **WYMIARY**. Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej.

[5 punktów]



14. Usunąć elementy pomocnicze (oznaczone kolorem żółtym (2)). Rysunek powinien wyglądać tak, jak na ilustracji poniżej. Zapisać rysunek **podklad.dwg**.

[5 punktów]



15. Zdefiniować dwa atrybuty zgodnie z parametrami zamieszczonymi w tabelkach poniżej. Tekst powinien być wyrównany symetrycznie do środka, wysokość czcionki powinna wynosić 12, pozostałe parametry – według ustawień domyślnych.

[5 punktów]

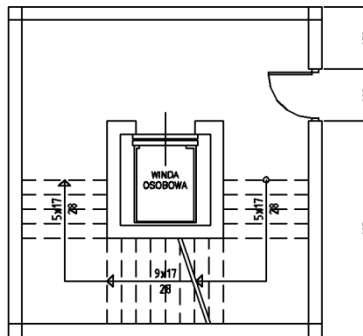
a)

Etykieta	Monit	Domyślny	Punkt wstawienia
NAZWA	NAZWA OBIEKTU	WINDA	293.00,312.00

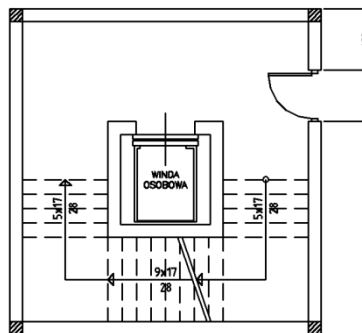
b)

Etykieta	Monit	Domyślny	Punkt wstawienia
TYP	TYP OBIEKTU	OSOBOWA	293.00,292.00

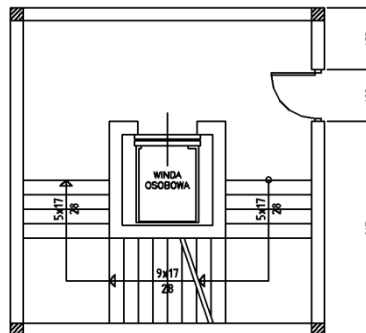
16. Zdefiniować blok **OPIS** składający się atrybutów stworzonych wcześniej, punkt bazowy bloku: 292.00,302.00, przekształcić obiekty w blok. Uzupełnić blok zgodnie z wartościami domyślnymi atrybutów. Zapisać rysunek **podklad.dwg**. [5 punktów]



17. Zakreskować obszar ograniczony liniami w kolorze Błękitnym (4) (słupy) styl kreskowania: ANSI31, skala: 2. Pozostałe parametry bez zmian. [5 punktów]



18. Ustawić właściwości (kolor, rodzaj oraz szerokość linii) wszystkich elementów rysunku zgodnie z właściwościami warstw. Zapisać plik **podklad.dwg** na Dysku. [5 punktów]



19. Zmienić nazwę istniejącego układu (arkusza) na **RZUT**. Przełączyć się do arkusza, określić skalę istniejącej rzutni na 0.2 i tak przesunąć rysunek aby był cały widoczny. Zablokować skalę rzutni. Zapisać rysunek **podklad.dwg**. [5 punktów]

20. Wydrukować rysunek do pliku PDF zaznaczając jako okno wydruku istniejąca rzutnię i wyśrodkować ją na kartce A4, przypisując styl wydruku **monochrome.ctb**. Zapisać plik wydruku jako **podklad.pdf**. Zapisać i zamknąć rysunek **podklad.dwg**. Zamknąć AutoCAD'a. [5 punktów]